

[Skriv her]

# 1 Spillpolitisk plattform for Juvente

2 Ungdom i dag står overfor en rekke utfordringer knyttet til både tradisjonelle pengespill  
3 og digitale spill som kan føre til avhengighet. Som en samfunnspolitisk  
4 ungdomsorganisasjon er det vårt ansvar å fremme en spillpolitikk som beskytter  
5 ungdom mot de negative konsekvensene av spillavhengighet. Skille mellom dataspill og  
6 gambling samtidig som vi støtter et sunt og balansert forhold til spill som underholdning  
7 og sosial, inkluderende arena.  
8

## 9 Visjon

10 Vår visjon er et samfunn hvor ungdom er beskyttet mot spillavhengighet, har tilgang til  
11 nødvendig kunnskap og støtte, og hvor ansvarlig spillpraksis fremmes på alle nivåer.  
12

## 13 Målsettinger

14 *Forebygging av spillavhengighet:* Gjennom informasjon, utdanning og bevisstgjøring skal  
15 vi bidra til å redusere risikoen for at ungdom utvikler problematisk spillatferd.

16 *Ansvarlig spillmiljø:* Fremme en ansvarlig spillkultur hvor både spillutviklere og tilbydere  
17 tar ansvar for å beskytte spillere mot avhengighet.

18 *Støtte og behandling:* Sikre at de som utvikler spillproblemer får tilgang til tidligst mulig  
19 og nødvendig behandling og støtte.

## 20 Strategier og tiltak

### 21 *Forebygging*

22 *Utdanning i skolen:* Vi mener at temaet spillvett bør integreres i skolens kompetansemål  
23 for å øke bevisstheten om risikoene ved både pengespill og dataspill.  
24

25 *Ung-til-ung metode:* Vi mener at ungdom ofte relaterer seg bedre til jevnaldrende, noe  
26 som øker troverdigheten og muliggjør tidlig oppdagelse av spillproblemer. Ung-til-ung  
27 metoden kan sikre effektiv kommunikasjon gjennom bruk av relevant språk og kanaler,  
28 samt positive rollemodeller. Metoden styrker ungdoms selvstendighet og ansvarsfølelse,  
29 samt utvikler viktige ferdigheter.  
30

31 *Øke kompetanse hos helsepersonell:* Vi mener at helsestasjon, helsesykepleier, psykologer  
32 og leger skal få økt kompetanse på risikofaktorer og beskyttelsesfaktorer for  
33 spillavhengighet. Dette inkluderer kartlegging og samtale på 4 årskontroll og barneskole.  
34

[Skriv her]

35 *Ansvarlig spillpolitikk:*

36 *Regulering av mikrotransaksjoner og lootbokser:* Vi mener at pengespillelementer i  
37 dataspill, spesielt rettet mot barn og unge, må reguleres. Mikrotransaksjoner i spill som  
38 retter seg mot denne gruppen bør forbys.

39 *Ansvarlig markedsføring:* Vi mener at markedsføring av pengespill rettet mot ungdom må  
40 begrenses. Reklame for spill som er tillatt i Norge må være i tråd med  
41 ansvarlighetsprinsipper og ikke oppfordre til overdreven spilling.

42

43 *Støtte og behandling*

44 *Lavterskeltilbud:* Vi mener at det bør utvikles og styrkes lavterskeltilbud for ungdom som  
45 opplever spillproblemer. Helsestasjon, BUP, helseinstanser har ressurser og kompetanse til å  
46 håndtere problemstillingen.

47 *Styrke behandlingstilbud:* Vi mener at det må sikres at det finnes tilgjengelige,  
48 kunnskapsbaserte behandlingstilbud for de som utvikler spillavhengighet. Dette inkluderer å  
49 integrere spillavhengighet i eksisterende behandlingssystemer for rus- og  
50 avhengighetsproblemer.

51 *Støtte til pårørende:* Vi mener at barn og unge som er pårørende til spillavhengige bør få  
52 støtte gjennom veiledning og rådgivning.

53 *Forskning og kunnskapsutvikling*

54 *Styrke forskningen:* Vi mener at det er viktig å støtte forskning på spillavhengighet blant  
55 ungdom for å sikre at politikken vår er basert på oppdatert og relevant kunnskap. Vi vil  
56 arbeide for langsiktig finansiering av forskningsprosjekter innen spillavhengighet.